



BEKANNTMACHUNG

Rugby 7

Untergliederung der Kategorien:

- Männer "Offene Kategorie"
- Frauen "Offene Kategorie"

Spielmodell:

1. Eine maximale Mannschaftsgröße für das Turnier von 15 Spielern ist festgelegt. Für jedes Spiel dürfen maximal 12 Spieler spielen, sieben (7) beginnen das Spiel und fünf (5) ersetzen.
2. Rugby 7s wird wie Rugby 15s auf der Hälfte des Feldes gespielt - daher gibt es keine Schussteure und nur Versuche, die zählen.
3. Alle Spieler müssen über eine ausreichende Spielversicherung durch ihre Mannschaft verfügen.
4. Im Falle einer roten Karte wird der Spieler für eine bestimmte Anzahl von Spielen gesperrt (gemäß der Entscheidung der Turnierdisziplinarkommission).
5. Sofern nicht anders angegeben, wird das Turnier gemäß den aktuellen World Rugby Spielgesetzen und den World Rugby Regeln in Bezug auf das Spiel gespielt, vorbehaltlich zusätzlicher Spezifikationen, die in diesen enthalten sind. Sollten Ausnahmen gemacht werden, werden diese Ihnen und Ihrem Team während der Technischen Hauptversammlung am mitgeteilt.

Wettkämpfe

1. Das Turnier wird im Rahmen des ABC Pool / CUP-Systems ausgetragen, um die Stärkenunterschiede zwischen den teilnehmenden Teams auszugleichen.
2. Die Teams werden in jedem Pool nach Punkten geordnet (3 Punkte für einen Sieg, 2 Punkte für ein Unentschieden, 1 Punkt für eine Niederlage und 0 Punkte für Nichtantritt) - so dass das Team mit den meisten Punkten die Nr. 1 ist, und die nächstbeste Mannschaft die Nr. 2 usw.
 - Wenn es zwischen 2 Teams unentschieden steht, entscheidet das Spiel, das sie zusammen gespielt haben, über das Ergebnis im Pool.
 - Wenn es zwischen den Mannschaften immer noch unentschieden steht:
 - Die Punktedifferenz, die die jeweilige Mannschaft in allen Pool-Spielen "für und gegen" erzielt hat, wird berücksichtigt.
 - Die Mannschaft, die in den Poolspielen die höchste Punktzahl erzielt hat
 - Das Unentschieden wird durch das Werfen einer Münze zwischen den betroffenen Teammanagern gelöst.
- Im Falle eines Unentschieden in der K.O.-Phase wird eine Verlängerung gespielt, bis ein Gewinner ermittelt worden ist.
- Am Ende der normalen Zeit und vor Beginn der Verlängerung wird eine 2-minütige Wasserpause eingelegt. .
- Die Verlängerung wird in Zeiträumen von 5 Minuten gespielt. Nach jedem Zeitraum wechseln die Mannschaften die Seiten ohne Pause. In der Verlängerung wird die Mannschaft, die den ersten Versuch (Try) unternimmt, sofort zum Sieger des Spiels erklärt. (Ein Münzwurf wird von



BEKANNTMACHUNG

den Teammanagern und dem Schiedsrichter durchgeführt, um zu bestimmen, welches Team zu Beginn der Verlängerung den Anstoß hat, und von welcher Seite aus das Team anstößt.)

Spielzeit

Erste Runden (Poolphase): 2 x 7 Minuten.

- Pause zwischen den Halbzeiten: 2 Minuten.

Endrunden (k.o.-Runde): 2 x 7 Minuten.

- Pause zwischen den Halbzeiten: 2 Minuten.

Ball

In Übereinstimmung mit den World Rugby Spielgesetzen die Größe Nr. 5

Ausrüstung

- Schuhe:

Es müssen normale Rugbyschuhe gemäß den Rugby-Spielgesetzen mit Nieten getragen werden.

- Teamtrikots – Farbkonflikte

Die Mannschaften müssen 2 Trikotsets in Farben haben, die sich in erster Linie voneinander unterscheiden. Jedes Team bringt ein dunkles und ein helles Team-Set mit.

Feldabmessungen

Alle Spiele werden auf der Hälfte der normalen Feldgröße gespielt, die bis zu 100 Meter lang und 70 Meter breit ist.