



# PROCLAMATION

## Rugby à 7

### Catégories :

- 'Open' Hommes
- 'Open' Femmes

### Modalités :

1. La taille maximum de l'équipe pour le tournoi est de 15 joueurs. Pour chaque match, un maximum de 12 joueurs seront autorisés de jouer, sept (7) commençant le jeu et cinq (5) remplaçants.
2. Le Rugby à 7 sera joué sur la moitié du terrain de Rugby à 15 – de ce fait, il n'y a pas de coups de but et seulement les essais comptent.
3. Tous les joueurs doivent être couverts d'une assurance adaptée, via leur équipe.
4. En cas de carton rouge, le joueur sera suspendu pour un certain nombre de matches (selon la décision prise par le Conseil disciplinaire du Tournoi).
5. À moins qu'il ne soit précisé autrement, le Tournoi sera joué selon les règles mondiales courantes du jeu et les Règlements mondiaux concernant le Rugby, sous réserve des spécifications y contenues. S'il est fait des exceptions, elles vous seront communiquées lors de la réunion technique générale.

### Matches

1. Le tournoi sera tenu selon le système ABC Pool/CUP pour éliminer les différences de force entre les équipes participantes.
2. Les équipes sont classées dans chaque groupe sur la base des points (victoire : 3 points, égalité : 2, défaite : 1 point et 0 points pour « non-présentation »). L'équipe ayant le plus haut score est n° 1, la suivante est n° 2, etc.
  - Si 2 équipes sont à égalité, les matches qu'elles auront joués ensemble décideront du résultat.
  - Si les équipes sont toujours à égalité :
    - La marge des points marqués « pour et contre » par chaque équipe dans tous les matches de groupe sera considérée.
    - L'équipe qui a marqué le plus grand nombre de points dans les matches de groupe
    - Les équipes sont départagées par pile ou face entre les capitaines des équipes concernées
- En cas d'égalité à la phase K.O., il y aura une prolongation jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déterminé.
- Une pause de 2 minutes aura lieu à la fin de la durée normale et avant le début des prolongations.
- La durée de prolongation est jouée par périodes de 5 minutes. Après chaque période, les équipes changent de camp sans pause. Aux prolongations, l'équipe au « 1<sup>er</sup> essai » sera immédiatement déclarée gagnante du match (un pile ou face par les capitaines des équipes et l'arbitre déterminera quelle équipe donne le coup de lancement de la prolongation et pour choisir le camp depuis lequel chaque équipe tirera).



# PROCLAMATION

## Durée du match

Première étape (phase de groupes) : 2 x 7 minutes.

- Pause entre mi-temps : 2 minutes.

Étapes finales (tour K.O.) : 2 x 7 minutes.

- Pause entre mi-temps : 2 minutes.

## Balle

Conformément aux Règles mondiales du Rugby, Taille n° 5

## Équipement

- Bottes :

Les joueurs doivent porter des bottes/chaussures de rugby, à clous, conformément aux Règles du Jeu de Rugby.

- Maillots des équipes – Clash couleurs

Les équipes doivent disposer de 2 ensembles de maillots de couleur, distincts entre eux. Chaque équipe emportera un kit d'équipe couleur foncée et un kit d'équipe couleur claire.

## Dimensions du terrain

Tous les matches seront joués sur une moitié de terrain normal dont les dimensions sont jusqu'à 100 mètres de long et 70 mètres de large.