



PROCLAMATION

Football 7

Catégories :

- Hommes de moins de 40
- Hommes de plus de 40
- Hommes de plus de 50
- Classe 'Open' femmes, tous âges

Modalités

1. L'équipe peut compter jusqu'à 12 joueurs. 6 joueurs et un gardien de but sur le terrain et les autres en réserve. Si le nombre de joueurs d'une équipe passe à moins de quatre (gardien de but inclus), le match doit être interrompu.

- a. 3 joueurs peuvent être remplacés à tout moment, sur demande faite à l'arbitre.
- b. Le gardien de but peut être remplacé lorsque le match est interrompu.

2. a. La règle du hors-jeu n'est pas utilisée.
- b. Les tacles glissés sont interdits.
- c. Les coups francs sont réalisés à une distance de 6,5m.

Matches

1. Le tournoi sera tenu selon le système ABC Pool/CUP pour éliminer les différences de force entre les équipes participantes.

2. Les équipes sont classées dans chaque groupe sur la base des points, de sorte que l'équipe ayant le plus de points est n° 1, l'équipe suivante est n° 2, etc.

*Si 2 équipes sont à égalité, les matches qu'elles auront joués ensemble décideront du résultat.

*Si les équipes sont toujours à égalité, l'équipe présentant la plus grande différence entre buts marqués et, ensuite, ayant marqué le plus de buts, sera la gagnante.

Durée du match

Chaque match des classes 'Plus de 40' et 'Plus de 50' dure 30 minutes, divisé en deux mi-temps de 15 minutes chacune, avec une pause de 5 minutes à la mi-temps. Dans la classe 'Open', le match dure 2 x 20 minutes avec une pause de 5 minutes à la mi-temps.

Balle

Taille n° 5 (circonférence 68-73 cm)

Équipement

Les joueurs doivent porter des bottes/chaussures de foot spéciales pour surfaces artificielles.

Dimensions du but

4,88 m x 2,44 m - max. 4,00 m x 2,00m m - max. 5,50 m x 2,44 m

Dimensions du terrain

min. 50,00 m x 40,00 m - max. 80,00 m x 60,00 m

Les matches peuvent être joués sur gazon artificiel.



PROCLAMATION

Règles

1. En principe, la compétition par équipes de sept suit les règles de la Fédération internationale des associations de football (FIFA).
2. Les capitaines d'équipes doivent soumettre la liste comportant les noms de joueurs et leur numéro de maillot respectifs au directeur du tournoi, 30 minutes avant d'entamer leur premier match. Les numéros de maillot des joueurs doivent demeurer les mêmes pour tous les matches. Les équipes doivent être prêtes 30 minutes avant chaque match.
3. Il n'y a pas de plafond quant au nombre de remplacements qui peuvent être effectués. Toutefois, les joueurs ne peuvent être remplacés que lors des interruptions de match.
4. Au lieu de présenter un carton jaune, l'arbitre sanctionne un joueur en le faisant quitter le terrain pour 5 minutes. S'il répète la faute au cours du même match, il doit quitter le terrain pour le reste du match.
5. En cas de faute grave, le joueur est exclu pour le reste du match (= carton rouge) et ne peut pas participer au match suivant de son équipe. Selon la gravité de la faute, le directeur du tournoi peut également exclure le joueur pour tout le reste du tournoi.
6. Un joueur qui a reçu un carton rouge est exclu de la participation au match suivant de son équipe.
7. Si deux équipes portent les mêmes couleurs, l'équipe reprise première au calendrier devra changer de maillots. Tous les joueurs doivent porter des protège-tibias.
8. Il n'existe pas de règles hors-jeu.
9. Le penalty est tiré depuis une distance de 7 mètres du but.
10. Lorsqu'une équipe doit tirer un corner ou un coup franc, les joueurs de l'équipe adverse doivent se trouver à une distance d'au moins 6,5 mètres de la balle.