



PROCLAMATION

Basketball 5c5

Catégories :

- 'Open' hommes, tous âges
- 'Senior' hommes pour 40 ans et plus (40+)
- 'Open' femmes, tous âges

Modalités

- L'équipe peut compter jusqu'à 12 joueurs.

Matches

1. Le tournoi sera tenu selon le système ABC Pool/CUP pour éliminer les différences de force entre les équipes participantes.
2. Les équipes sont classées dans chaque groupe sur la base des points, de sorte que l'équipe ayant le plus de points est n° 1, la suivante est n° 2, etc.
- Si 2 équipes sont à égalité, les matches qu'elles auront joués ensemble décideront du résultat.
- Si les équipes sont toujours à égalité :
 - a. Comparaison directe (uniquement victoires/défaites) – si deux équipes sont à égalité
 - b. Différence en nombre de buts marqués, entre les équipes à égalité – si plus de deux équipes sont à égalité
 - c. Celle qui a marqué le plus de points
 - d. Pile ou face.

Durée du match

1. Quatre quarts sont joués, chacun de 6 minutes, temps effectif.
2. En cas d'égalité à la fin de la durée régulière, pour les matches de coupe - 2 ½ minutes sont jouées en prolongation. Il n'y aura pas de prolongation pour les matches 'pool'.
3. 2 pauses par équipe par mi-temps sont autorisées.

Dimensions du terrain

15,00 m x 22,00 m (en intérieur ; il est possible d'utiliser un terrain de basketball traditionnel).

Balle

Taille n° 7, pour les hommes

Taille n° 6, pour les femmes

Règles

1. S'il n'est pas précisé autrement, sont applicables les règles de la Fédération mondiale du basketball (FIBA).
2. L'arbitre doit également appliquer les règles internationales.
3. Le détail des règles du jeu est publié dans le programme du tournoi.
4. La durée de jeu effective pour chaque match est de 4x6 minutes. Par équipe et par match,



PROCLAMATION

5. Veuillez noter que les seules chaussures autorisées sont les chaussures de sport en salle.
6. Chaque équipe doit nommer un responsable (entraîneur, capitaine) qui doit toujours être présent au cours du match et traiter avec les arbitres et le comité organisateur.